

Giovanni Gardin

Software Engineer

📍 Caerano di San Marco, TV [🌐 linkedin.com/in/giogardin](https://www.linkedin.com/in/giogardin) [✉ garden.giovanni@gmail.com](mailto:gardin.giovanni@gmail.com) ☎ +39 366 5338104

Sviluppatore con 10 anni di esperienza nella creazione di web app. Esperto nella gestione del ciclo di vita delle applicazioni, dalla raccolta dei requisiti alla distribuzione. Desideroso di passare a un ruolo a tempo pieno per perseguire una crescita professionale.

Work experience

Full-stack Web Developer Self-employed (Treviso, IT) 09/2014 – Presente

- Guidato lo sviluppo full-stack di progetti freelance, compreso l'e-commerce, utilizzando tecnologie come React, Redux e CMS headless per fornire soluzioni performanti, scalabili e mantenibili, nel rispetto di scadenze e specifiche.
- Sviluppato e mantenuto una media di 10 progetti all'anno per 57 PMI in diversi settori; ottenuto contratti di follow-up dall'85% dei clienti sfruttando le moderne pratiche di sviluppo, la collaborazione lean e lo sviluppo basato sul feedback.
- Ottimizzato le prestazioni frontend tramite l'implementazione di una libreria di componenti React personalizzata che sfrutta il pre-rendering parziale e le funzioni serverless Netlify per ridurre i tempi di caricamento e migliorare la reattività delle pagine.

Software Developer (Tirocinio) Sanmarco Informatica S.p.A. (Grisignano di Zocco, IT) 05/2024 – 07/2024

- Implementato funzionalità full-stack su SW esistente utilizzando Angular e Java, collaborando strettamente con colleghi e stakeholder per allineare le soluzioni tecniche alle esigenze aziendali e raggiungere il 100% degli obiettivi del tirocinio.
- Proposto e implementato miglioramenti alle pipeline di integrazione continua (Jenkins) che hanno ridotto i tempi di test del 12,5% suddividendo i flussi di lavoro e migliorando le loro strategie di orchestrazione e caching.
- Redatto 8 documenti di specifica e rifattorizzato la KB esistente per migliorare la collaborazione, la competenza nel settore e il recupero delle informazioni; condotto in modo proattivo ricerche e prototipazioni che hanno accelerato la raccolta dei requisiti.

Formazione

Laurea in Informatica Università degli Studi di Padova (Padova, IT) 10/2020 – 12/2024

Grade: 100/110. Tesi: *Ottimizzazione della Supply Chain: Integrazione delle funzionalità di Milk Run per il settore agroalimentare.*
Corsi: SWE, Database, Programmazione ad Oggetti, Sistemi Operativi, Algoritmi e Strutture dati, Reti di calcolatori.

Progetti e Riconoscimenti

WMS3 (Warehouse Management System 3D) 10/2023 – 04/2024

- Guidato un team di 7 persone nello sviluppo del PoC per un WMS 3D nell'ambito di un progetto curriculare in azienda.
- Realizzato un MVP con Next.js, Three.js, Jest e PostgreSQL, soddisfacendo il 100% dei requisiti, classificandosi nel primo 10% dei progetti di quell'anno e completandolo con 3 settimane di anticipo rispetto alla media dei gruppi.

Tecnologie principali: React, Three.js, TypeScript, Jest, PostgreSQL, Docker.

Accattivante Accessibile 10/2022 – 03/2023

- Sviluppato, in un team di 4 persone, un'app web full-stack basata su PHP, HTML e JavaScript, con particolare attenzione alla conformità WCAG 2.1; vincitore del 1° premio in un concorso interuniversitario per l'eccellenza in materia di accessibilità.

Tecnologie principali: PHP, JavaScript, HTML, CSS.

Netlifter 12/2021 – 06/2022

- Collaborato con 3 compagni di studi a un progetto imprenditoriale che ha previsto lo sviluppo di 2 web app full-stack; definita la strategia di prodotto tramite il framework Scrum per ottenere un rilascio commerciale tempestivo e garantire i finanziamenti.
- Acquisita esperienza pratica nello sviluppo di prodotti, nella collaborazione agile e nella pianificazione; progettata l'architettura frontend (compresa una libreria di componenti e una suite di test E2E) e contribuito alla progettazione di API REST e DB.

Tecnologie principali: SvelteKit, TypeScript, Express.js, MongoDB, Playwright, Docker.

Tecnologie e Linguaggi

Linguaggi: TypeScript, JavaScript, HTML, CSS, Python, Java, SQL, C++.

Frameworks & Librerie: Next.js, React, Redux, Node.js, Express.js, Astro.js, SvelteKit, Vue.js, Three.js, Jest, Playwright.

Strumenti: Git, Docker, Bash, GitHub Actions, Jenkins, Serverless functions.